

AirWar PUBG Regulament

Airwalk Media impreuna cu PUBG Romania organizeaza pentru voi AirWar-uri in fiecare vineri incepand cu ora 20:00

Timp de 4 saptamani echipele vor strange puncte, iar la final cel mai bun squad va fi premiat de partenerul evenimentului Trust Gaming

Meciurile se vor disputa in fiecare vineri in formatul Squad (4 jucatori), FPP (First Person Perspective), BO4 (best of 4), alternativ pe hartile Erangel si Miramar cu setari de competitie

Premii: 4x **GXT790-SB Spectra Gaming Bundle - blue**

1. Desfasurare Eveniment

1.1. Organizatorul își rezerva dreptul de a-si alege echipele participante

1.2. Perioada de înscriere se deschide imediat dupa terminarea unei etape iar check-in-ul se va putea face în fiecare vineri incepand cu ora 18:00 pana la ora 19:45

1.3. Doar 20 de echipe din cele care au confirmat participarea (au dat check-in) vor fi alese sa participe la turneul AirWar PUBG.

1.4. Punctele in clasamentul AirWar PUBG vor fi acordate astfel:

Loc	Puncte	6	90
1	250	7-9	80
2	180	10-12	60
3	130	13-15	50
4	120	16-18	30
5	100	19-20	20

Fiecare kill valoreaza 10 puncte.

1.5. La sfarsitul lunii pe baza acestui clasament va fi stabilita echipa castigatoare, in caz de egalitate se vor lua in considerare totalul kill-urilor efectuate de echipa pe tot parcursul competitiei.

1.6. Primele 5 echipe vor primi puncte in clasamentul general astfel:

numar total de puncte: 500

distributie:

loc 1 - 30%

loc 2 - 24%

loc 3 - 18%

➤ loc 4 -5 - 9%

➤ loc 2 - 24%

➤ loc 3 - 18%

➤ loc 4 -5 - 9%

Mai multe detalii la Regulament Clasament General.

2. Reguli de inscriere si participare

2.1. Prin participarea la AirWar PUBG echipele inscise se obliga sa respecte reglementarile PUBG Corp

2.2. Crearea, inscrierea si check-in-ul echipei se face pe www.pubgromania.ro doar de catre capitanul acesteia

2.3. Nu este permis ca numele echipelor sau numele jucatorilor sa contina sponsori sau sa faca publicitate site-urilor de jocuri de noroc. De asemenea nu trebuie sa fie similare cu ale unor branduri, altor echipe sau materiale cu copyright. Organizatorul turneului are dreptul sa ceara o modificare a numelui jucatorului sau echipei înainte de începerea evenimentului

2.4. Fiecare echipa are obligatia sa aiba intre 4 si 6 membri inscisi pe site cu numele, prenumele si contul de PUBG atasate. Orice membru al echipei poate participa atat timp cat face parte din componenta si este inscrist pe site. Jucatorii au voie sa foloseasca doar conturile proprii în timpul turneului

2.5. Pe toata durata sezonului echipele nu au voie sa faca schimbari de componenta

2.6. Meciurile vor fi difuzate pe <http://twitch.tv/airwalkmedia>. În cazul în care un jucator face stream trebuie sa aiba un delay minim de 5 minute. In caz contrar, echipa lui va fi descalificata.

3. Desfasurarea meciurilor si probleme tehnice

3.1. Meciurile sunt create de adminii Airwalk Media si PUBG Romania

3.2. Neprezentarea la datele si orele limita stabilite poate duce la pierderea etapei

3.3. Prezenta pe Discord se face cu 15 minute înainte de începerea competitiei in camera alocata fiecărei echipe accesand link-ul furnizat pe site in functie de ora la care a dat check in

3.4. Lobby-ul, parola ?i alte detalii vor fi transmise de catre un admin pe Discord

3.5. Dupa ce au fost informati despre lobby-ul creat si parola de acces echipa are la dispozitie 5 minute sa isi ocupe locul in camera de competitie. Daca exista probleme în caz exceptional se anunta un @AirWar PUBG Admin

- 3.6. Pentru a fi admisi în meci este nevoie de minim 3 membri în lobby
- 3.7. Atât în timpul meciurilor cât și în pauze camera de Discord trebuie să fie ocupată numai de membrii echipei. Dacă se întâmplă ca într-un meci o anumită echipă să fie obligată să joace în 3 jucători, aceștia trebuie să ceară înainte de începerea meciului unui @AirWar PUBG Admin restricționarea numărului de persoane ce pot intra pe aceasta pentru a evita neplăcerile
- 3.8. Capitanul fiecărei echipe va primi dreptul de a vizualiza canalul de Discord #capitanii unde va putea și semnala orice problemă apărută pe durata competiției
- 3.9. Nu există pauză între meciuri, ele sunt create imediat ce precedentul s-a terminat, iar jucătorii trebuie să intre în momentul în care lobby-ul este creat și primesc parola
- 3.10. Meciul se va reface dacă mai mult de 10% din participanți nu se pot conecta la startul meciului sau dacă majoritatea participanților sunt deconectați în timpul meciului
- 3.11. Meciul se va reface dacă setările nu corespund cu cele înscrise în regulament, dacă unul dintre observatori nu este în meci sau dacă nu poate fi stabilit rezultatul final
- 3.12. Meciul nu se reface din cauza deconectărilor individuale. Participanții sunt datori să-și rezolve singuri problemele tehnice

4. Setările Serverului

4.1.1. Server

Server Region: EU
Player Number restriction: 100
Team: Squad 4P
Zombie mode: Off
DBNO Revive: On
DBNO? ?revive Casting? ?time: 10s
DBNO? ?HP Decreasing? ?rate: 1x
Player Camera Restriction: First Person only on
Map? ?Option: Sunny
Playzone Progress: 1x
Centralized circle: 0x
Red zone: Disabled
Care Package Frequency: 1x
Convert dead player to observer: Off
Public spectating: Off
Killer spectating: Off
Display EndCircle Location: Off
End Circle Location Rate: 0%
End Circle Location Town: 1x
End Circle Location Field: 1x

End Circle Location Mountain: 1x

4.1.2. Vehicles

Car / Motorbike: 1x

Boat: 1x

4.1.3. Weapons

Sniper Rifles: 1,3x

Assault Rifles: 1,3x

Hunting Rifles: 1,3x

LMGs: 1,3x

SMGs: 1,5x

Shotguns: 1,3x

Handguns: 1,5x

Throwables: 1,3x

Melee: 1,3x

Crossbow: 1,3x

Flaregun: 0x

4.1.4. Attachment

Scope Attachments: 1,3x

Magazine Attachments: 1,3x

Muzzle Attachments: 1,3x

Stock, Foregrip Attachments: 1,3x

4.1.5. Consumables

Med kit : 1,3x

First aid: 1,3x

Bandage: 1,3x

Pain killer: 1,3x

Energy drink: 1,3x

Jerry can: 1,3x

4.1.6. Equip

Bag Lv1: 1,3x

Bag Lv2: 1,3x

Bag Lv3: 1,3x

Helmet Lv1: 1,3x

Helmet Lv2: 1,3x

Helmet Lv3: 0x

POWERED BY



Armor Lv1: 1,3x
 Armor Lv2: 1,3x
 Armor Lv3: 1,3x

4.1.7. ETC

Costumes: 1x
 Ammunitions: 1,8x

4.3. Setarile Cercului

Phaze	Delay	Wait	Move	DPS	Shrink	Spread	Land Ratio
1	120	300	300	0.4	0.35	0.5	0
2	0	130	130	0.6	0.57	0.56	0
3	0	90	140	1	0.57	0.56	0
4	0	80	140	3	0.6	0.56	1
5	0	70	110	5	0.6	0.56	0
6	0	70	100	7	0.65	0.56	0
7	0	70	80	10	0.6	0.6	0
8	0	60	60	15	0.5	0.56	1
9	0	30	90	20	0.001	10	0

Durata meciului: 37'30".

5. Sanctiuni si puncte de penalizare

5.1. Echipele sau jucatorii care sunt prinsi ca folosesc orice tip de cod vor fi imediat descalificati din turneu

5.2. Orice tip de comportament nesportiv la adresa adminilor sau a celorlalti jucatori va atrage sanctiuni asupra celui care l-a generat

5.3. Incalcari repetate ale regulamentului duc la descalificarea jucatorului din întregul turneu

5.4. Folosirea oricarui tip de textura, a texturilor invizibile sau a oricaror buguri de joc care pot oferi avantaje jocului este strict interzisa si trebuie raportata adminului

5.6. Echipele care vor fi prinse ca fac teaming vor fi excluse

5.7. Echipele care vor juca cu un line-up diferit fata de cel care este pe site va aduce penalizare, suspendare sau descalificare atat echipei cat si jucatorului

5.8. Adminii vor avea libertatea de a impune una sau mai multe sanctiuni jucatorilor/echipelor dându-le un avertisment sau puncte de penalizare in clasament

5.9. Toate deciziile adminilor sunt luate in baza acestui regulament si pot fi supuse schimbarii pentru a asigura fair-play-ul si buna desfasurare a competitiei.