

## Sezonul 2 - Liga PRO

### Regulament

Pe 21 iulie vom da startul celui de-al doilea sezon al Ligii PRO organizat de PUBG Romania. Acesta va fi format din 4 etape (plus una de departajare) a cate 3 saptamani si va fi precedat de o perioada de 2 saptamani de pre-sezon ce va incepe pe 7 iulie.

Liga PRO va pastra un numar constant de 20 de echipe si va fi formata initial din echipele clasate in primele 10 locuri la Finala Offline a Sezonului 1 si echipele clasate in primele 10 locuri in urma calificarilor din pre-sezon.

Meciurile se vor disputa in fiecare sambata si duminica in formatul Squad(4 jucatori), FPP(First Person Perspective), BO4(best of 4), alternativ pe hartile Erangel si Miramar cu setari de competitie.

### 1. Calificari pre-sezon

1.1. Ultimele 10 echipe ce vor fi prezente la startul Sezonului 2 vor fi stabilite in urma a 4 runde de calificari, astfel:

- Runda 1: BO4 FPP Erangel - 7 iulie, ora 19:00;
- Runda 2: BO4 FPP Miramar - 8 iulie, ora 19:00;
- Runda 3: BO4 FPP Erangel - 14 iulie, ora 19:00;
- Runda 4: BO4 FPP Erangel(2) si Miramar(2) - 15 iulie, ora 19:00.

1.2. Perioada de inscriere in pre-sezon se deschide pe 2 iulie la ora 19:00 si se inchide pe 6 iulie la ora 19:00. Check-in-ul va fi deschis pe 7 iulie intre 17:00-18:30.

1.3. Echipele inscrise si confirmate vor juca simultan pe serii cu numar egal de echipe si vor figura intr-un clasament comun.

### 2. Desfasurarea sezonului

2.1. Sezonul 2 al Ligii PRO va fi impartit in 4-5 etape. Fiecare etapa se va desfasura pe parcursul a 3 saptamani astfel:

- Saptamana 1: BO4 FPP Erangel;
- Saptamana 2: BO4 FPP Miramar;
- Saptamana 3: BO4 FPP Erangel(3) si Miramar(1).

2.2. Meciurile se vor disputa in fiecare sambata (Liga 2) si duminica (Liga PRO) de la ora 19:00 cu check-in pana la ora 18:30.

2.3. Spre deosebire de Liga PRO, Liga 2 va avea accesul deschis tuturor echipelor si va permite redimensionarea constanta in functie de numarul de echipe participante. Inscrierile se vor inchide cu o zi inaintea disputarii fiecarei runde.

2.4. Punctele in clasamentul etapei la Liga PRO si Liga 2 vor fi acordate astfel:

| Loc | Puncte | 6     | 90 |
|-----|--------|-------|----|
| 1   | 250    | 7-9   | 80 |
| 2   | 180    | 10-12 | 60 |
| 3   | 130    | 13-15 | 50 |
| 4   | 120    | 16-18 | 30 |
| 5   | 100    | 19-20 | 20 |

Fiecare Kill valoreaza 10 puncte.

2.5. La sfarsitul fiecarei etape ultimele 5 echipe din Liga PRO vor fi inlocuite cu primele 5 echipe din Liga 2 iar clasamentele etapei se vor reseta (la egalitate vor conta placement points). In schimb, echipele din Liga PRO vor primi puncte pentru clasamentul Ligii PRO dupa cum urmeaza:

| Loc | Puncte |
|-----|--------|
| 1   | 22     |
| 2   | 18     |
| 3   | 15     |
| 4   | 12     |
| 5   | 10     |
| 6   | 8      |
| 7   | 6      |
| 8   | 5      |
| 9   | 4      |
| 10  | 3      |
| 11  | 2      |
| 12  | 1      |

2.6. La sfarsitul sezonului pe baza acestui clasament vor fi stabilite primele 8 echipe ale Ligii PRO ce vor participa la Finala Sezonului 2. In caz de egalitate se vor considera punctele cumulate din clasamentele de etapa.

2.7. De asemenea, la sfarsitul fiecărei etape, primele 5 echipe din Liga 2 vor primi, pe langa avansarea in Liga PRO, cate o parte din cele 300 de puncte acordate catre Clasamentul General PUBG Romania, pe baza caruia vor mai fi invitate 2 echipe la Finala Sezonului 2.

### **3. Reguli de inscriere si participare**

3.1. Prin participarea la Sezonul 2 echipele inscrise se obliga sa respecte reglementarile PUBG Corp si PUBG Romania.

3.2. Crearea, inscrierea si check-inul echipei se fac pe [www.pubgromania.ro](http://www.pubgromania.ro) doar de catre capitanul acesteia.

3.3. Nu este permis ca numele echipelor sau ale jucatorilor sa contina sponsori sau sa faca publicitate site-urilor de jocuri de noroc. De asemenea nu trebuie sa fie similare cu ale unor branduri, altor echipe sau materiale cu copyright. Organizatorul turneului are dreptul să ceară o modificare a numelui jucătorului sau echipei înainte de începerea evenimentului.

3.4. Fiecare echipa are obligatia sa aiba intre 4 si 6 membri inscrisi pe site cu numele, prenumele si contul de PUBG atasate. Orice membru al echipei poate participa atat timp cat face parte din componenta si este inscris pe site. Jucătorii au voie să folosească în timpul turneului doar contul trecut pe site.

3.5. Toti participantii trebuie sa aiba nationalitate romana.

3.6. Pe toata durata calificarilor si a sezonului echipele din Liga PRO nu au voie sa faca schimbari sau adaugiri in line-up. Toate schimbarile trebuie facute inainte de inchiderea perioadei de inscriere sau in saptamana dintre etapele 2 si 3.

3.7. Echipele care promoveaza la sfarsit de etapa in Liga PRO nu mai au voie sa faca schimbari in line-up din momentul publicarii clasamentului final de etapa al Ligii 2.

3.8. Parasirea unilaterala a echipei, indiferent de liga, atrage asupra jucatorului respectiv o suspendare de minim 2 saptamani.

3.9. Meciurile vor fi difuzate pe [twitch.tv/playbattlegroundsro](https://www.twitch.tv/playbattlegroundsro). În cazul în care un jucator face stream trebuie să aibă acordul PUBG Romania pentru a nu risca descalificarea. Delay-ul pe stream trebuie sa fie de minim 420 de secunde. Clipurile personale pot fi postate la 48 de ore de la terminarea meciurilor.

3.10. Inscrierea unui jucator ce detine doua sau mai multe conturi in competitie este strict interzisa. In cazul in care un jucator este prins cu multiple conturi, fie ele nebanate sau mai ales banate, jucatorul cu pricina va fi blocat pe site-ul [pubgromania.ro](http://pubgromania.ro) astfel pierzand dreptul de a mai participa la competitii organizate de sau in parteneriat cu PUBG Romania. De la aceasta regula fac exceptie jucatorii inscrisi cu conturile echipelor sau organizatiilor din care fac parte.

## 4. Desfasurarea meciurilor si probleme tehnice

4.1. Meciurile sunt create de adminii PUBG România.

4.2. Neprezentarea la datele și orele limită stabilite poate duce la scoaterea din turneu.

4.3. Prezența pe Discord se face cu 15 minute înainte de începerea competiției in camera alocata fiecarei echipe accesand link-ul de Discord de pe site-ul [www.pubgromania.ro](http://www.pubgromania.ro).

4.4. Lobby-ul, parola și alte detalii vor fi transmise de către un admin Discord.

4.5. Dupa ce au fost informati despre lobby-ul creat si parola de acces echipa are la dispozitie 5 minute sa isi ocupe locul in camera de competitie. Dacă există probleme în caz excepțional se anunță un Event Moderator.

4.6. Echipele și jucătorii trebuie să se afle la calculatoare cu 5 minute înainte de a începe meciul.

4.7. Pentru a fi admiși în meci este nevoie de minim 3 membri în lobby, cu exceptia unui singur meci in care echipa va putea juca in 2 membri. In urmatoarele meciuri, daca situatia nu se schimba, cei 2 jucatori vor primi kick inainte de startul meciului.

4.8. Atat in timpul meciurilor cat si in pauze camera de Discord trebuie sa fie ocupata numai de membrii echipei.

4.9. Capitanul fiecarei echipe va primi dreptul de a vizualiza canalul de Discord *#team-leaders-corner* unde va putea si semnala orice problema aparuta pe durata competitiei.

4.10. Nu exista pauza intre meciuri, ele sunt create imediat ce precedentul s-a terminat, iar jucatorii trebuie sa intre in momentul in care lobby-ul este creat si primesc parola.

4.11. Meciul se va reface daca mai mult de 10% din participanti nu se pot conecta la startul meciului sau daca majoritatea participantilor sunt deconectati in timpul meciului.

4.12. Meciul se va reface daca setariile nu corespund cu cele inscrite in regulament, daca unul dintre observatori nu este in meci sau daca nu poate fi stabilit rezultatul final.

4.13. Meciul nu se reface din cauza deconectarilor individuale. Participantii sunt datori sa-si rezolve singuri problemele tehnice. În cazul în care jucătorul se deconectează de la joc după primele 60 de secunde ale meciului și nu se poate reconecta la server, echipa ar putea continua să joace cu membrii vii până la sfârșitul meciului.

## 5. Setarile Serverului

### 5.1. Basic options

#### 5.1.1. Game Settings

Server Region: EUROPE  
Preset: eSports Mode PGI Settings  
Map: Erangel/Miramar  
Perspective: FPP  
Players: 100  
Team Players: 4  
Weather: Sunny

### 5.2. RULES

#### 5.2.1. Gameplay

DBNO Revive: On  
DBNO Revive Time: 10s  
DBNO Damage: 1x  
Friendly Fire Damage: 1x

#### 5.2.2. Blue Zone

Circle Speed: 1x  
Phase 1-9: Default  
Display End Circle Location: Off

#### 5.2.3. Red Zone

Red zone: Off

#### 5.2.4. Care Package

Care Package Frequency: 1x

#### 5.2.5. Flare Gun

Flare Gun Care Package: Off

### 5.3. SPAWNS

#### 5.3.1. Item Spawns

Item Spawns Type: Fixed Ratio & Adjustable Total Number

### 5.3.2. Ammunitions

Ammunitions: 1x  
Flare Gun Ammo: 0x

#### ERANGEL:

#### MIRAMAR:

### 5.3.3. Weapons

Sniper Rifles: 1.3x  
DMR Rifles: 1.3x  
Assault Rifles: 1.5x  
Hunting Rifles: 1x  
LMGs: 1x  
SMGs: 1x  
Shotguns: 1x  
Handguns: 1x  
Throwables: 1x  
Melee: 1x  
Crossbow: 0.1x  
Flaregun: 0x

Sniper Rifles: 1.3x  
DMR Rifles: 1.3x  
Assault Rifles: 1.5x  
Hunting Rifles: 1x  
LMGs: 1x  
SMGs: 1x  
Shotguns: 1x  
Handguns: 1x  
Throwables: 1x  
Melee: 1x  
Crossbow: 0.1x  
Flaregun: 0x

### 5.3.4. ETC

Sight Attachments: 1x  
Magazine Attachments: 1x  
Muzzle Attachments: 1x  
Foregrip Attachments: 1x  
Stock Attachments: 1x

Sight Attachments: 1x  
Magazine Attachments: 1x  
Muzzle Attachments: 1x  
Foregrip Attachments: 1x  
Stock Attachments: 1x

### 5.3.5. Consumables

Heal Items: 1x  
Boost Items: 1x  
Gas Can: 1x

Heal Items: 1x  
Boost Items: 1x  
Gas Can: 1x

### 5.3.6. Equipments

Backpack: 1x  
Helmet: 1x  
  Helmet Lv1: 1x  
  Helmet Lv2: 1x  
  Helmet Lv3: 0x  
Armored Vest: 1x



### 5.3.7. Vehicles

Land Vehicles: 1x

Watercrafts: 1x

## 5.4. Setarile Cercului

| Phaze | Delay | Wait | Move | DPS | Shrink | Spread | Land Ratio |
|-------|-------|------|------|-----|--------|--------|------------|
| 1     | 90    | 300  | 300  | 0.6 | 0.4    | 0.5    | 0          |
| 2     | 0     | 120  | 120  | 0.8 | 0.55   | 0.56   | 0          |
| 3     | 0     | 90   | 120  | 1   | 0.6    | 0.56   | 0          |
| 4     | 0     | 60   | 180  | 3   | 0.55   | 0.56   | 1          |
| 5     | 0     | 60   | 120  | 5   | 0.7    | 0.56   | 0          |
| 6     | 0     | 60   | 120  | 8   | 0.6    | 0.56   | 0          |
| 7     | 0     | 60   | 90   | 10  | 0.5    | 0.56   | 0          |
| 8     | 0     | 60   | 60   | 14  | 0.5    | 0.56   | 1          |
| 9     | 0     | 60   | 80   | 18  | 0.001  | 10     | 0          |

Total Round Time: 35m 50s.

## 6. Sanctiuni si puncte de penalizare

6.1. Echipele sau jucatorii care sunt prinsi că folosesc orice tip de cod vor fi imediat descalificati din turneu. Banarea contului de PUBG pe motiv de cheating reprezinta o dovada clara in acest sens.

6.2. Orice tip de comportament nesportiv la adresa adminilor sau a celorlalti jucatori va atrage sanctiuni asupra celui care l-a generat.

6.3. Pentru prima încălcare a regulilor, daca nu se anunță un admin la timp, echipa va primi un avertisment.

6.4. Pentru încălcări repetate ale regulamentului, poate duce la descalificarea jucătorului/echipei din întregul turneu.

6.5. Folosirea oricărui tip de textură, a texturilor invizibile sau a oricăror bug-uri de joc care pot oferi avantaje jocului este strict interzisă și trebuie raportată adminului.

6.6. Echipa care va fi prinsă făcând teaming cu o alta echipă va fi exclusă, cât și cea de a doua echipă.

6.7. Echipele care vor juca cu un line-up diferit fata de cel care este pe site va aduce penalizare, suspendare sau descalificare atat echipei cat si jucatorului.

6.8. Adminii vor avea libertatea de a impune una sau mai multe sancțiuni jucătorilor/echipelor dându-le un avertisment sau puncte de penalizare in clasamentul de etapa.

| <b>Incalcarea regulamentului</b>            | <b>Penalizare</b>   |
|---|---|
| Abuz de bug/glitch                          | pierderea punctelor din meci                              |
| Teaming/Non-combat                          | suspendare echipe 1-3 meciuri                             |
| Jucator neinregistrat/suspendat/alta echipa | pierderea tuturor punctelor din meciurile cu acel jucator |
| Cont fals/multiplu                          | suspendare jucator  |
| Deghizarea in alt jucator/Account sharing   | suspendare intreg sezonul                                 |
| Neprezentari repetate (Liga PRO)            | deducere puncte 10% pe runda                              |
| Comportament nesportiv                      | suspendare jucator  |

6.9. Toate deciziile adminilor sunt luate in baza acestui regulament si pot fi supuse schimbarii pentru a asigura fair-play-ul si buna desfasurare a competitiei. Modificarile la regulament vor intra in vigoare la 3 zile de la publicarea lor.