

Sezonul 2 - Liga PRO

Regulament

Pe 21 iulie vom da startul celui de-al doilea sezon al Ligii PRO organizat de PUBG Romania. Acesta va fi format din 4 etape (plus una de departajare) a cate 3 saptamani si va fi precedat de o perioada de 2 saptamani de pre-sezon ce va incepe pe 7 iulie.

Liga PRO va pastra un numar constant de 20 de echipe si va fi formata initial din echipele clasate in primele 10 locuri la Finala Offline a Sezonului 1 si echipele clasate in primele 10 locuri in urma calificarilor din pre-sezon.

Meciurile se vor disputa in fiecare sambata si duminica in formatul Squad(4 jucatori), FPP(First Person Perspective), BO4(best of 4), alternativ pe hartile Erangel si Miramar cu setari de competitie.

1. Calificari pre-sezon

1.1. Ultimele 10 echipe ce vor fi prezente la startul Sezonului 2 vor fi stabilite in urma a 4 runde de calificari, astfel:

- Runda 1: BO4 FPP Erangel - 7 iulie, ora 19:00;
- Runda 2: BO4 FPP Miramar - 8 iulie, ora 19:00;
- Runda 3: BO4 FPP Erangel - 14 iulie, ora 19:00;
- Runda 4: BO4 FPP Erangel(2) si Miramar(2) - 15 iulie, ora 19:00.

1.2. Perioada de inscriere in pre-sezon se deschide pe 2 iulie la ora 19:00 si se inchide pe 6 iulie la ora 19:00. Check-in-ul va fi deschis pe 7 iulie intre 17:00-18:30.

1.3. Echipele inscrise si confirmate vor juca simultan pe serii cu numar egal de echipe si vor figura intr-un clasament comun.

2. Desfasurarea sezonului`

2.1. Sezonul 2 al Ligii PRO va fi impartit in 4-5 etape. Fiecare etapa se va desfasura pe parcursul a 3 saptamani astfel:

- Saptamana 1: BO4 FPP Erangel;
- Saptamana 2: BO4 FPP Miramar;
- Saptamana 3: BO4 FPP Erangel(3) si Miramar(1).



2.2. Meciurile se vor disputa in fiecare sambata (Liga 2) si duminica (Liga PRO) de la ora 19:00 cu check-in pana la ora 18:30.

2.3. Spre deosebire de Liga PRO, Liga 2 va avea accesul deschis tuturor echipelor si va permite redimensionarea constanta in functie de numarul de echipe participante. Inscrierile se vor inchide cu o zi inaintea disputarii fiecărei runde.

2.4. Punctele in clasamentul etapei la Liga PRO si Liga 2 vor fi acordate astfel:

Loc	Puncte		
		6	90
1	250	7-9	80
2	180	10-12	60
3	130	13-15	50
4	120	16-18	30
5	100	19-20	20

Fiecare Kill valoreaza 10 puncte.

2.5. La sfarsitul fiecărei etape ultimele 5 echipe din Liga PRO vor fi inlocuite cu primele 5 echipe din Liga 2 iar clasamentele etapei se vor reseta (la egalitate vor conta placement points). In schimb, echipele din Liga PRO vor primi puncte pentru clasamentul Ligii PRO dupa cum urmeaza:

Loc	Puncte
1	22
2	18
3	15
4	12
5	10
6	8
7	6
8	5
9	4
10	3
11	2
12	1



2.6. La sfarsitul sezonului pe baza acestui clasament vor fi stabilite primele 8 echipe ale Ligii PRO ce vor participa la Finala Sezonului 2. In caz de egalitate se vor considera punctele cumulate din clasamentele de etapa.

2.7. De asemenea, la sfarsitul fiecărei etape, primele 5 echipe din Liga 2 vor primi, pe langa avansarea in Liga PRO, cate o parte din cele 300 de puncte acordate catre Clasamentul General PUBG Romania, pe baza caruia vor mai fi invitate 2 echipe la Finala Sezonului 2.

3. Reguli de inscriere si participare

3.1. Prin participarea la Sezonul 2 echipele inscrise se obliga sa respecte reglementarile PUBG Corp si PUBG Romania.

3.2. Crearea, inscrierea si check-inul echipei se fac pe www.pubgromania.ro doar de catre capitanul acesteia.

3.3. Nu este permis ca numele echipelor sau ale jucatorilor sa contina sponsori sau sa faca publicitate site-urilor de jocuri de noroc. De asemenea nu trebuie sa fie similare cu ale unor branduri, altor echipe sau materiale cu copyright. Organizatorul turneului are dreptul să ceară o modificare a numelui jucătorului sau echipei înainte de începerea evenimentului.

3.4. Fiecare echipa are obligatia sa aiba intre 4 si 6 membri inscrisi pe site cu numele, prenumele si contul de PUBG atasate. Orice membru al echipei poate participa atat timp cat face parte din componenta si este inscris pe site. Jucătorii au voie să folosească în timpul turneului doar contul trecut pe site.

3.5. Toti participantii trebuie sa aiba nationalitate romana.

3.6. Pe toata durata calificarilor si a sezonului echipele din Liga PRO nu au voie sa faca schimbari sau adaugiri in line-up. Toate schimbarile trebuie facute inainte de inchiderea perioadei de inscriere sau in saptamana dintre etapele 2 si 3.

3.7. Echipele care promoveaza la sfarsit de etapa in Liga PRO nu mai au voie sa faca schimbari in line-up din momentul publicarii clasamentului final de etapa al Ligii 2.

3.8. Parasirea unilaterala a echipei, indiferent de liga, atrage asupra jucatorului respectiv o suspendare de minim 2 saptamani.

3.9. Meciurile vor fi difuzate pe [twitch.tv/playbattlegroundsro](https://www.twitch.tv/playbattlegroundsro). În cazul în care un jucator face stream trebuie să aibă acordul PUBG Romania pentru a nu risca descalificarea. Delay-ul pe stream trebuie sa fie de minim 420 de secunde. Clipurile personale pot fi postate la 48 de ore de la terminarea meciurilor.

4. Desfasurarea meciurilor si probleme tehnice

4.1. Meciurile sunt create de adminii PUBG România.



4.2. Neprezentarea la datele și orele limită stabilite poate duce la scoaterea din turneu.

4.3. Prezența pe Discord se face cu 15 minute înainte de începerea competiției în camera alocată fiecărei echipe accesând link-ul de Discord de pe site-ul www.pubgromania.ro.

4.4. Lobby-ul, parola și alte detalii vor fi transmise de către un admin Discord.

4.5. După ce au fost informați despre lobby-ul creat și parola de acces echipa are la dispoziție 5 minute să își ocupe locul în camera de competiție. Dacă există probleme în caz excepțional se anunță un Event Moderator.

4.6. Echipele și jucătorii trebuie să se afle la calculatoare cu 5 minute înainte de a începe meciul.

4.7. Pentru a fi admiși în meci este nevoie de minim 3 membri în lobby, cu excepția unui singur meci în care echipa va putea juca în 2 membri. În următoarele meciuri, dacă situația nu se schimbă, cei 2 jucători vor primi kick înainte de startul meciului.

4.8. Atât în timpul meciurilor cât și în pauze camera de Discord trebuie să fie ocupată numai de membrii echipei.

4.9. Capitanul fiecărei echipe va primi dreptul de a vizualiza canalul de Discord *#team-leaders-corner* unde va putea și semnala orice problemă apărută pe durata competiției.

4.10. Nu există pauza între meciuri, ele sunt create imediat ce precedentul s-a terminat, iar jucătorii trebuie să intre în momentul în care lobby-ul este creat și primesc parola.

4.11. Meciul se va reface dacă mai mult de 10% din participanți nu se pot conecta la startul meciului sau dacă majoritatea participanților sunt deconectați în timpul meciului.

4.12. Meciul se va reface dacă setările nu corespund cu cele înscrise în regulament, dacă unul dintre observatori nu este în meci sau dacă nu poate fi stabilit rezultatul final.

4.13. Meciul nu se reface din cauza deconectărilor individuale. Participanții sunt datori să-și rezolve singuri problemele tehnice. În cazul în care jucătorul se deconectează de la joc după primele 60 de secunde ale meciului și nu se poate reconecta la server, echipa ar putea continua să joace cu membrii vii până la sfârșitul meciului.

5. Setările Serverului

5.1. Basic options

5.1.1. Game Settings

Server Region: EUROPE

Preset: eSports Mode PGI Settings

Map: Erangel/Miramar



Perspective: FPP
Players: 100
Team Players: 4
Weather: Sunny

5.2. RULES

5.2.1. Gameplay

DBNO Revive: On
DBNO Revive Time: 10s
DBNO Damage: 1x
Friendly Fire Damage: 1x

5.2.2. Blue Zone

Circle Speed: 1x
Phase 1-9: Default
Display End Circle Location: Off

5.2.3. Red Zone

Red zone: Off

5.2.4. Care Package

Care Package Frequency: 1x

5.2.5. Flare Gun

Flare Gun Care Package: Off

5.3. SPAWNS

5.3.1. Item Spawns

Item Spawns Type: Fixed Ratio & Adjustable Total Number

5.3.2. Ammunitions

Ammunitions: 1.8x

ERANGEL:

MIRAMAR:

5.3.3. Weapons

Sniper Rifles: 1.3x
DMR Rifles: 1.3x
Assault Rifles: 1,3x
Hunting Rifles: 1.3x
LMGs: 1.3x
SMGs: 1.5x
Shotguns: 1.3x
Handguns: 1.5x
Throwables: 1.3x
Melee: 1.3x
Crossbow: 1.3x
Flaregun: 0x

Sniper Rifles: 1.3x
DMR Rifles: 1.5x
Assault Rifles: 2x
Hunting Rifles: 1.3x
LMGs: 1.3x
SMGs: 1.5x
Shotguns: 1.3x
Handguns: 1.5x
Throwables: 1.3x
Melee: 1.3x
Crossbow: 1.3x
Flaregun: 0x



5.3.4. ETC

Sight Attachments: 1.3x
Magazine Attachments: 1.3x
Muzzle Attachments: 1.3x
Foregrip Attachments: 1.3x
Stock Attachments: 1.3x

Sight Attachments: 1.5x
Magazine Attachments: 1.5x
Muzzle Attachments: 1.5x
Foregrip Attachments: 1.5x
Stock Attachments: 1.5x

5.3.5. Consumables

Heal Items: 1.3x
Boost Items: 1.3x
Gas Can: 1x

Heal Items: 1.5x
Boost Items: 1.5x
Gas Can: 1x

5.3.6. Equipments

Backpack: 1.3x
Helmet: 1.3x
 Helmet Lv1: 1x
 Helmet Lv2: 1x
 Helmet Lv3: 0x
Armored Vest: 1.3x

5.3.7. Vehicles

Land Vehicles: 1x
Watercrafts: 1x

5.4. Setarile Cercului

Phaze	Delay	Wait	Move	DPS	Shrink	Spread	Land Ratio
1	90	300	300	0.6	0.4	0.5	0
2	0	120	120	0.8	0.55	0.56	0
3	0	90	120	1	0.6	0.56	0
4	0	60	180	3	0.55	0.56	1
5	0	60	120	5	0.7	0.56	0
6	0	60	120	8	0.6	0.56	0
7	0	60	90	10	0.5	0.56	0
8	0	60	60	14	0.5	0.56	1
9	0	60	80	18	0.001	10	0

Total Round Time: 35m 50s.



6. Sanctiuni si puncte de penalizare

6.1. Echipele sau jucatorii care sunt prinsi că folosesc orice tip de cod vor fi imediat descalificati din turneu. Banarea contului de PUBG pe motiv de cheating reprezinta o dovada clara in acest sens.

6.2. Orice tip de comportament nesportiv la adresa adminilor sau a celorlalti jucatori va atrage sanctiuni asupra celui care l-a generat.

6.3. Pentru prima încălcare a regulilor, daca nu se anunță un admin la timp, echipa va primi un avertisment.

6.4. Pentru încălcări repetate ale regulamentului, poate duce la descalificarea jucătorului/echipei din întregul turneu.

6.5. Folosirea oricărui tip de textură, a texturilor invizibile sau a oricăror bug-uri de joc care pot oferi avantaje jocului este strict interzisă și trebuie raportată adminului.

6.6. Echipa care va fi prinsă făcând teaming cu o alta echipă va fi exclusă, cât și cea de a doua echipă.

6.7. Echipele care vor juca cu un line-up diferit fata de cel care este pe site va aduce penalizare, suspendare sau descalificare atat echipei cat si jucatorului.

6.8. Adminii vor avea libertatea de a impune una sau mai multe sanctiuni jucătorilor/echipelor dându-le un avertisment sau puncte de penalizare in clasamentul de etapa.

Incalcarea regulamentului	Penalizare
Abuz de bug/glitch	pierderea punctelor din meci
Teaming/Non-combat	suspendare echipe 1-3 meciuri
Jucator neinregistrat/suspendat/alta echipa	pierderea tuturor punctelor din meciurile cu acel jucator
Cont fals/multiplu	suspendare jucator
Deghizarea in alt jucator/Account sharing	suspendare intreg sezonul
Neprezentari repetate (Liga PRO)	deducere puncte 10% pe runda
Comportament nesportiv	suspendare jucator

6.9. Toate deciziile adminilor sunt luate in baza acestui regulament si pot fi supuse schimbarii pentru a asigura fair-play-ul si buna desfasurare a competitiei. Modificarile la regulament vor intra in vigoare la 3 zile de la publicarea lor.

